

Дидактическая игра «Танграм».

Цель: формирование умения осуществлять поисковые действия умственного и практического плана. Создавать в воображении новые образы на основе восприятия схематических изображений.

Задачи: Развивать пространственные представления детей, конструктивное мышление, логику, воображение, сообразительность. Развивать мелкую моторику, для подготовки детей к школе. Воспитывать терпение и усидчивость.

Материал: набор геометрических фигур, образцы фигур.

Правила игры: В игре необходимо соблюдать следующие правила:

1. При составлении изображений используется весь комплект деталей целиком.
2. Детали геометрического конструктора присоединяются друг к другу.

В танграм можно играть с детьми дошкольного возраста 5-7 лет. Сначала можно познакомить ребенка с разными геометрическими фигурами. При усвоении предыдущего этапа, задания усложняются.

1. Накладывание фигур на готовый образец-схему (размеры фигур совпадают с размером фигур на схеме, схема с контурными границами).
2. Выкладывание фигур рядом с образцом (размеры фигур может не совпадают с размером фигур на схеме, схема с контурными границами).
3. Выкладывание фигур по образцу-схеме без контурных границ фигур



